



Figurspel LotR

Kurs oktober 2005

Kursledare: Marcus Groth

Hjälpledare: August Groth

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Om figurspel

- ◆ Kombination av strategi- och brädspel
- ◆ Bygg och måla en armé och spelplan
- ◆ Utkämpa strider eller lös uppgifter
- ◆ Strategi och tur
- ◆ Exempel: LotR, W40K, WFB, Mordheim
- ◆ Bra övning om du ska ta värvning ;-)

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Kort om LotR

- ◆ Baseras på Tolkiens böcker
- ◆ Reglerna knyter an till böckerna
- ◆ Snabbt växande spel i Europa
- ◆ Skiljer sig från W40K och WFB (som skiljer sig från varandra!)

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Egenskaper

- ◆ Egenskaperna är "inbyggda" eller via utrustning
- ◆ Fight, Strength, Defence, Attack, Wound och Courage
- ◆ Points

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Spelmoment

- ◆ Prioritet
- ◆ Flytta (kasta och trolla)
- ◆ Skjuta och kasta
- ◆ Närstrid

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Vapen m.m.

- ◆ Handvapen (svärd, yxa, klubba, ...)
- ◆ Spjut, lans och pik
- ◆ Tvåhandsvapen (yxa, bredsvärd, ...)
- ◆ Kniv
- ◆ Stenar och bomber
- ◆ ...

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Rörelse & strid

- ◆ Förflyttning till fots eller riddjur
- ◆ Förflyttning max längd
- ◆ Halv förflyttning vid skytte
- ◆ Skjuta på och attackera det man ser
- ◆ Strida med dem man står i baskontakt med

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Enkelt scenario

- ◆ Grundregler
- ◆ Alla moment
- ◆ Inga hinder etc.

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Hjältar

- ◆ Figurer med speciella egenskaper
- ◆ Might - hjältepoäng
- ◆ Will - viljestyrkepoäng (magi och mod)
- ◆ Fate - "Fru Fortuna ler mot dig"

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Might

- ◆ Öka dina tärningskast (ej prioritet men i skytte, magi, strid och vid skada)
- ◆ Göra speciella handlingar (t.ex. heroic move, shot och fight)

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Will och Fate

- ◆ Will behövs vid magi, för att skydda sig mot magi och för att öka sitt mod
- ◆ Fate används för att se om en skada var allvarlig eller om den läks

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Heroic actions

- ◆ Heroic move: hjälten kan "gå före"
- ◆ Heroic shot: hjälten kan "skjuta före"
- ◆ Heroic fight: slåss och fortsätt till nästa strid

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Terräng etc.

- ◆ Svår terräng (halva längden)
- ◆ Låga murar och hinder
- ◆ Klättra
- ◆ Hoppa
- ◆ Skjuta förbi och genom hinder

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Enkelt scenario

- ◆ Grundregler + alla moment (förra gången)
- ◆ Hjältar
- ◆ Hinder
- ◆ Kastvapen

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Magi

- ◆ Kasta magi i flyttfasen
- ◆ Använd valfritt antal Will
- ◆ Försvara dig med Will

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Courage

- ◆ Tapperhetstest när halva armén gått förlorad (grundregel)
- ◆ Andra tillfällen för tapperhetstest:
 - ◆ magier,
 - ◆ olika specialregler,
 - ◆ vissa varelser.

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Banér, stand fast

- ◆ Banér
 - ◆ räckvidd 3"
 - ◆ slå om sämsta slaget (bara Fight, ej skada)
- ◆ Stand fast inom 6", krigare klarar test

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Volley

- ◆ Tio lika skyttevapen i baskontakt
 - ◆ skjut dubbel längd
 - ◆ minimiavstånd 18"
 - ◆ högre Fight-värde!

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Specialregler

- ◆ Knutna till en viss person eller grupp
 - ◆ Terror
 - ◆ Body guard
 - ◆ Resistance to magic
 - ◆ Rörelse (alver, goblins, Radagast)
 - ◆ ...

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Svårare scenario

- ◆ Grundregler + alla moment inkl. magi
- ◆ Hjältar och hinder
- ◆ Banér
- ◆ Volley
- ◆ Specialregler

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Kavalleri

- ◆ Ryttare
- ◆ Anfaller infanteri
- ◆ Anfaller kavalleri
- ◆ Ridtest (expert rider, courage)
- ◆ Häst och/eller ryttare?

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Stora riddjur

- ◆ Kan slå kavalleri
- ◆ Specialregler
 - ◆ flyga
 - ◆ terror

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Speciella varelser

- ◆ Troll
- ◆ Balrog
- ◆ Mûmakil
- ◆ Sauron
- ◆ Shelob
- ◆ Gwaihir

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Repetition

- ◆ Prioritet, Move, Shoot, Fight
- ◆ Points, Fight, Strength, Defence, Attack, Wounds, Courage
- ◆ Might, Will, Fate
- ◆ Specialregler

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Svårare scenario

- ◆ Grundregler + alla moment inkl. magi
- ◆ Hjältar och hinder
- ◆ Kavalleri
- ◆ Speciella varelser
- ◆ Specialregler

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbararna>



Batter points

- ◆ "Tålighetspoäng"
- ◆ Kan ges till saker (träd, murar, portar, maskiner etc.)
- ◆ En Wound ger avdrag på batter points

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbararna>



Exempel: port

- ◆ Slottsport: $D = 10$, $B = 3$
- ◆ Troll: $S = 7$ (får bara använda en A!)
- ◆ Automatisk träff (porten stilla!)
- ◆ Trollet skadar på 6+
- ◆ Skada! Slå hur många B trollet gör ($1 \Rightarrow 0$, $2-5 \Rightarrow 1$, $6 \Rightarrow 2$, dubbelt med $S=10+$)
- ◆ När $B=0$ är porten trasig och öppen!

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbararna>



Borgar

- ◆ Vanliga regler för hinder som vanligt
- ◆ Smala passager räknas som barrier
- ◆ Trappor: den nedre figuren kan snubbla (50%) och bli knocked to the ground
- ◆ Höga murar: trapped eller hoppa (slag av fiende + slag av fallet)

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Stegar och torn

- ◆ 2-6 figurer för att bära stega
- ◆ tappar stegen vid närstrid
- ◆ klättra, falla m.m. i stort sett som vanligt
- ◆ välta stegen 4+ (-1/fiende, +1 per hjälp)
- ◆ 3+/6+ figurer flyttar stridstorn
- ◆ flyttar som den långsammaste
- ◆ skyttar skjuter som vanligt
- ◆ murkrönet räknas ej som barrier!

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Stridsmaskiner

- ◆ Murbräckor: buren, ett slag (max S=9)
- ◆ Katapult och ballista: flytta, skjuta, stillastående eller rörligt mål, ev. scatter, ev. in the way, skada, ev. batter points
- ◆ Bomber: flytta, släppa, tapperhetstest, slå om detonation, allt inom 2" D6 skada

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbarna>



Borgscenario

- ◆ Grundregler + alla moment inkl. magi
- ◆ Hjältar och hinder
- ◆ Ev. speciella varelser
- ◆ Specialregler
- ◆ Borg och stridsmaskiner

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbararna>



Slutscenario

- ◆ Krigare
- ◆ Hjältar
- ◆ Magiker
- ◆ Riddjur och varelser
- ◆ Hinder och terräng
- ◆ m.m.

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbararna>



Bra länkar

- ◆ <http://uk.games-workshop.com/>
- ◆ <http://www.thelastalliance.com/>
- ◆ <http://www.forgeworld.co.uk/>
- ◆ <http://www.coolminiornot.com/>
- ◆ <http://roguetrader.nu/>

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbararna>



Fler bra länkar

- ◆ <http://www.lordoftherings.net/>
- ◆ <http://www.tolkiensarda.se/>
- ◆ <http://www.sverok.se/>
- ◆ <http://council-of-elrond.com/>
- ◆ <http://www.speltidningen.se/>

Spelföreningen Ringbärarna, <www.gogab.se/ringbararna>